

Titel: Diablo 2
Autor: Stephan Berger
Länge: 1'30 min

ANMODERATIONSVORSCHLAG:

Was für eine Summe, 50 Millionen Mark! Dafür kann man acht bis zehn deutsche Kinofilme drehen oder - ein Computerspiel produzieren. Für das neue Spiel „Diablo 2“ haben rund 1000 Menschen über drei Jahre lang gearbeitet, Grafiker, Komponisten, Spieledesigner, Programmierer und Techniker. Mindestens 100 Millionen Dollar wollen die Firmen „Havas Interactive“ und „Blizzard“ mit dem Spiel verdienen, und es sieht so aus, als könnte es klappen. Denn schon nach ein paar Tagen war das Spiel in vielen Geschäften ausverkauft, der Hersteller kommt mit dem Produzieren kaum nach. Stephan Berger hat für uns einmal nachgeforscht: Was ist „Diablo 2“ eigentlich für ein Spiel?

0-Ton Intro Sequenz

Das Böse ist wieder da, und diesmal ist es schlimmer als zuvor. Vier schreckliche Dämonen schließen sich zu einem Höllenpakt zusammen, um die Welt zu zerstören.

0-Ton Akt 4

Ganze Heerscharen von monströsen Dienern des Bösen streifen durch die Lande, und es ist die Aufgabe des Spielers, diese zu besiegen.

Doch mit einfachem Draufhauen ist es nicht getan: Der Spieler muß Erfahrungspunkte sammeln, immer neue, stärkere Waffen benutzen und - ganz besonders wichtig - er muß zaubern lernen.

Unter fünf Spielfiguren kann er auswählen, die über Netzwerk oder Internet auch miteinander gegen das Böse antreten können: Der Barbar siegt durch seine bloße Kraft und wuchtige Waffen. Der Totenbeschwörer kann Untote zu seinen Dienern machen und für sich kämpfen lassen.

Doch „Diablo 2“ ist mehr als nur kämpfen. An vielen Stellen dies Spiels redet man mit den Bewohnern der virtuellen Welt und erhält von ihnen diverse Aufgaben.

0-Ton Quest

Sie zu lösen lohnt sich, denn zur Belohnung bekommt man neue Waffen oder Zaubersprüche.

Ein Großteil der über dreijährigen Entwicklungszeit wurde auf das Ausbalancieren des Spiels gelegt. Auf diese Weise ist es an keiner Stelle zu schwer oder zu leicht. Das Ergebnis: Mit jedem kleinen Erfolgserlebnis wächst die Motivation, und so fesselt „Diablo 2“ den Spieler viele Stunden lang und mancher will ein Stündchen spielen und schaltet erst nach einer durchgemachten Nacht den PC wieder aus.

ABMODERATIONSVORSCHLAG

„Diablo 2“ ist ein Action-Rollenspiel und kostet im Laden rund 90 Mark.